

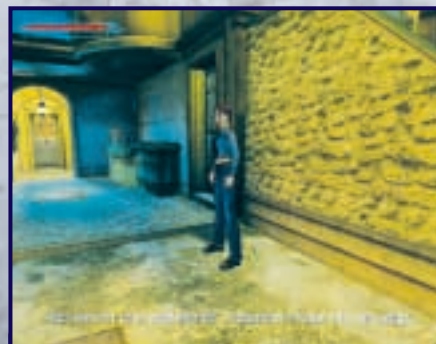
Pariser Hinterhöfe

Lara auf der Flucht: eigentlich nichts Neues, aber dieses Mal sind die Behörden hinter ihr her – und ein Besuch auf dem Pariser Polizeipräsidium würde die Suche nach dem Monstrum nicht gerade beschleunigen.

Das Abenteuer beginnt in den Gassen von Paris. Der erste Abschnitt dient dabei als Tutorial für Neueinsteiger, die mit Laras Fähigkeiten noch nicht so vertraut sind wie alte *Tomb Raider*-Hasen. Aber auch Experten können hier noch etwas lernen. Einige Bewegungen der schönen Grabräuberin haben in *The Angel of Darkness* Premiere. Zudem gibt es einige weitere Besonderheiten, die wir Ihnen auf den nächsten Seiten genauer erklären. Nun aber viel Spaß bei Laras neuestem Abenteuer.

Hier beginnt Laras Flucht vor der Polizei und die Suche nach dem Monstrum.

[Bild 1]



1

Die weitere Vorgehensweise wird vom Programm schon einfach erklärt, deshalb hier nur die wichtigsten Schritte:



2



Medipack

Beim Sprung haben Sie es vielleicht schon gesehen. Hinter einer verschlossenen Gittertür befindet sich unter Ihnen ein komplettes Medipack. Sie können es holen, wenn Sie sich von dem oberen Sims, genau in der Ecke, herunterfallen lassen – dabei wird Lara zwar leicht verletzt, jedoch nicht so stark, dass es sich nicht lohnen würde, das Pack zu holen. Springen Sie nun einfach heraus.

Klettern Sie auf den Abfallbehälter in der linken hinteren Ecke und springen Sie auf die andere Seite. Hier sehen Sie geradeaus einen Gang, links eine Leiter. Klettern Sie an der Leiter nach oben.

[Bild 2]

Sind Sie die Leiter nach oben geklettert, steigen Sie durch das Fenster in den Raum und untersuchen Sie die Schränke und Schubladen. Den großen Schrank können Sie (noch) nicht öffnen, dazu fehlt Ihnen zurzeit noch ein Gegenstand. Bitte



3

beachten Sie: Wenn Sie in den Raum hineingehen, wird das Handsymbol eingeblendet. Denn hier liegt noch ein Item, das Sie sonst nicht sehen. [Bild 3]



4

Verlassen Sie nun das Zimmer und steigen Sie die Leiter neben dem Fenster nach oben. Springen Sie von dort zu der höher liegenden Plattform. Nehmen Sie die Münzen mit und springen Sie auf die andere Seite. Halten Sie während des Sprunges die Aktionstaste, um sich am Sims festzuhalten. [Bild 4]

Klettern Sie nun wieder nach oben. Nehmen Sie den Schokoriegel auf dem linken Balkon mit, indem Sie Lara über die Brüstung klettern lassen. Folgen Sie nun dem Sims auf die andere Seite des Daches. Hier machen Sie einen Seitwärtssprung auf das nächste Dach. [Bild 5]



5

Gehen Sie über die Bretter und klettern Sie die Regenrinne nach oben. Hangeln Sie sich am Sims weiter nach rechts und machen Sie auf dem kleinen Dach