

Phase I

Ihre drei Commandos, die Ihnen für diesen Einsatz zur Verfügung stehen, befinden sich zusammen vor dem Gebäude, das noch von russischen Truppen gehalten wird. Allerdings sind gegnerische Fallschirmjäger schon auf dem Weg zu Ihnen! Also sputen Sie sich.

Aktivieren Sie den Pionier. Schalten Sie auf Kriechmodus um und schicken Sie den Mann zu Punkt **1** um dort auf der Straße zwei Minen zu legen.

Sofort danach bringen Sie den Green Beret im Laufschrift auf die Reise: Lassen Sie ihn zur ersten Box **3** laufen und den Inhalt mitnehmen.

Während der Green Beret zur ersten Box läuft, geben Sie dem Scharfschützen den Befehl zur Box **2** zu sprinten, um dort alle Gegenstände mit zu nehmen.

Wechseln Sie wieder zum Green Beret und schicken Sie ihn in das kleine Haus am Nordrand der Karte. **5** Achten Sie darauf, dass er durch die Tür gehen soll – und nicht erst hindurchschaut. Hier steht eine weitere Kiste mit nützlichen Gegenständen.

Zwischenzeitlich bringen Sie den Scharfschützen bei Position **4** in Position. Lassen Sie den Mann bäuchlings auf der Lauer liegen und aktivieren Sie schon mal das Scharfschützengewehr.

Hat der Green Beret nun die Gegenstände aus der Kiste bei **5** genommen sprinten Sie mit ihm hinter den kleinen Trümmerhaufen **7** und bringen Sie ihn dort in Deckung. Wenn Sie mutig sind, untersuchen Sie noch die Kiste hier, aber dazu haben Sie auch später noch Gelegenheit.

Wenden Sie sich wieder dem Pionier zu: denn jetzt wird die Zeit knapp. Sind die Minen gelegt, bringen Sie den Pionier an der Häusercke in Sicherheit. **6**. Aktivieren Sie aber schon mal die mitgeführten Handgranaten!

