

Schritt-für-Schritt Anleitung für den Austausch von Rooms Leveln

Erstellen eines eigen Levels:

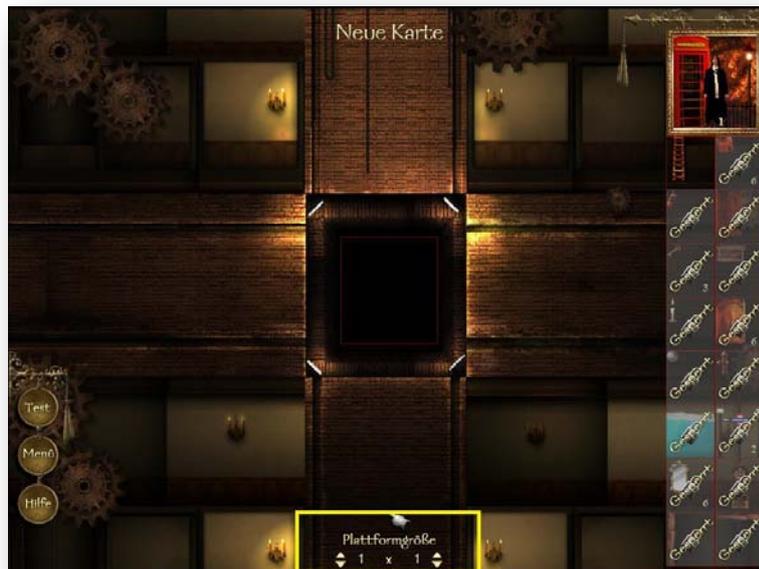
1. Starte „Rooms: Die Villa“. Wähle den Punkt „Erstellen“ im Hauptmenü.



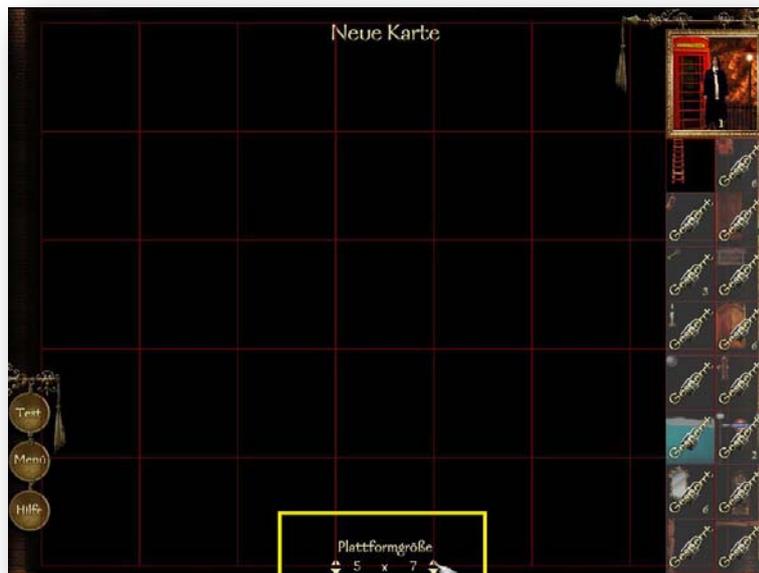
2. Wähle dort den Punkt Neues Level



3. Wähle nun die Größe Ihres Levels. Du hast die Auswahl zwischen der Feldgröße 1*1

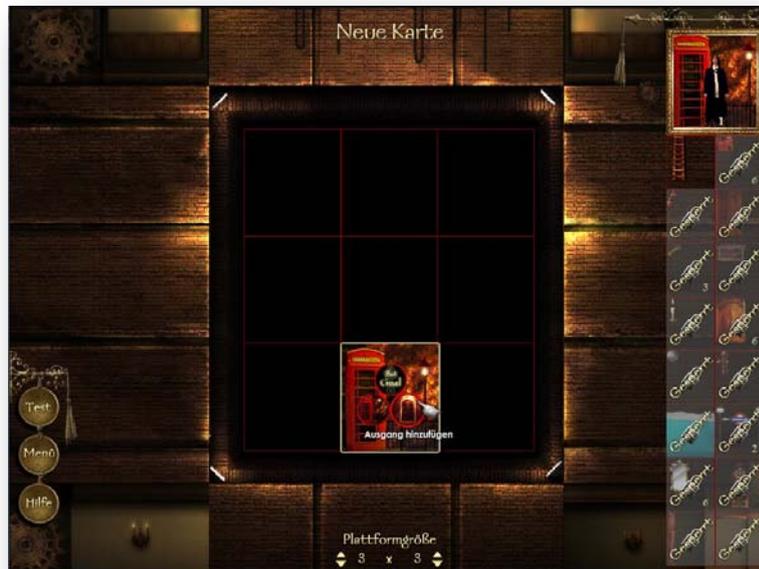


Bis zur maximalen Feldgröße von 5*7



4. Platziere nun deine Felder. Beachte bitte, dass Du am Anfang nur bestimmte Gegenstände benutzen kannst. Je weiter Du im Spiel vorankommst, desto mehr Gegenstände kannst Du in deinem eigenen Level einbauen.

Beginne am Besten mit dem Ausgang. Füge dann weitere Felder oder Gegenstände und die Spielfigur dazu.



5. Teste nun Dein Level.



Wenn Dir das Level nun so gefällt, dann wähle noch eine Musik aus und entscheide, ob Du ein Zeitlimit einsetzen möchtest.



6. Speichere danach Dein Level.



Und gebe Deinem Level dazu einen Namen.

Bedenke bitte, dass der Levelname maximal 14 Zeichen lang sein darf. Er darf außerdem keine Sonderzeichen beinhalten, denn Rooms Level kannst Du auch international austauschen. Daher also kein ü.ö.ä oder ß bzw. andere Sonderzeichen.

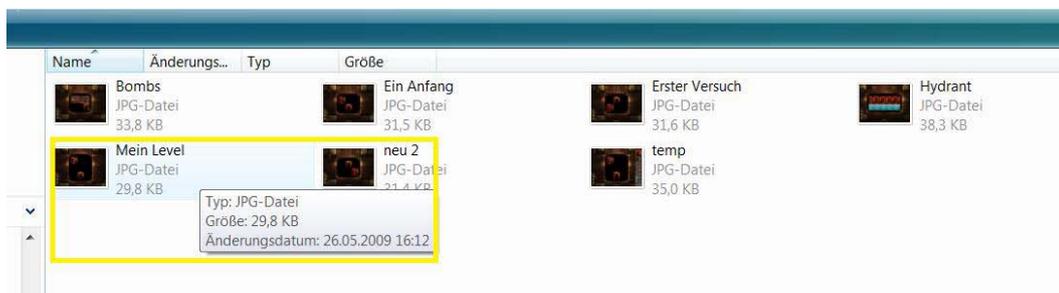


Wie werden Level auf die Halycon Website hochgeladen?

7. Dafür brauchst Du zwei Dateien, die beim Speichern deines Levels automatisch erzeugt werden.
- Die RMS Datei. Diese befindet sich im Verzeichnis **"/Rooms/User/Custom Level"**. Sie enthält alle Informationen zum Level und wird später von anderen Rooms Spielern geladen und hoffentlich gelöst.



- Ein kleines Bildschirmfoto (Thumbnail) des Levels. Dieses befindet sich im Verzeichnis **„/Rooms/User/Custom Level/ Thumbnails“**. Es wird automatisch beim Speichern des Levels angelegt. Mit dem Bild können sich andere Spieler schon einem einen kleinen Überblick über das Level verschaffen.



8. Öffne nun die Webseite www.halycon.de/rooms
Bevor Du Level hoch- oder herunterladen kannst, musst du zunächst eine kurze Registrierung erledigen.



9. Nach dem Registrieren musst Du Dich dann bitte einloggen.



10. Über einen Browser kannst Du nun nach den Rooms Leveln suchen. Sie befinden sich wie oben beschrieben im Verzeichnis „/Rooms/User/Custom Level“ und haben die Dateieindung .rms. (Siehe 7 a)



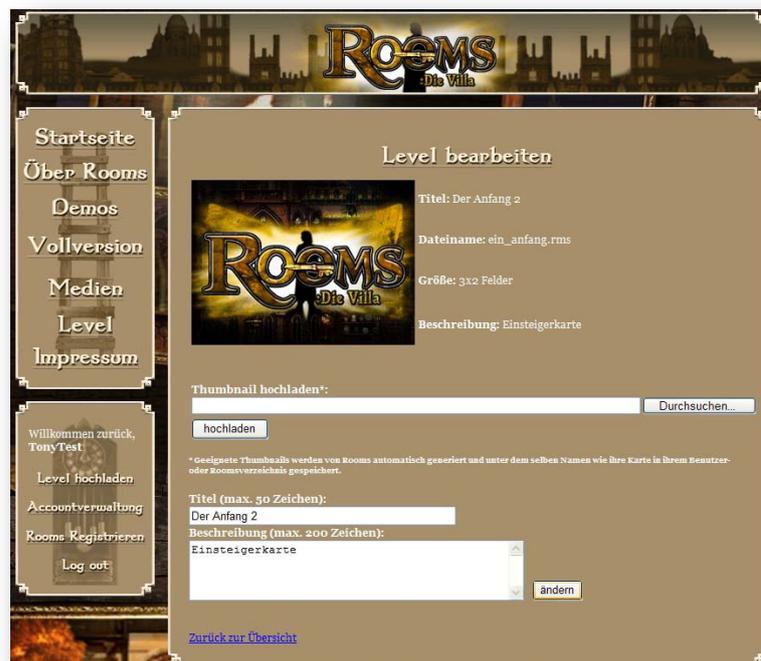
11. Im nächsten Schritt wird der Name des Levels eingegeben.

Danach muss noch ein kleines Bild (Thumbnail) zu dem Level dazugefügt werden.

Dieses kleine Bild hat die Dateierdung **.jpg* und befindet sich im Verzeichnis **../Rooms/User/Custom Level/ Thumbnails** (Siehe 7 b.)

Außerdem kann noch eine Beschreibung zum eigenen Level abgegeben werden.

Sie kann dem Nutzer z. B. Hinweise zum Lösen geben oder eine nähere Beschreibung sein.



Jetzt bist du schon fast am Ziel. Nach einer Prüfung wird dein Level freigegeben und kann nach Freigabe von anderen Rooms Spielern ausprobiert werden.

Du kannst aber ebenfalls andere Level laden und spielen.

Viel Vergnügen dabei.