

**OMSI**2

**DOWNLOADPACK**

# **HALLOWEEN**

**EDITION**



- Gespenstischer OMSI-KI-Geist
- Inkl. gruseliger Sprachausgabe
- Nicht nur zu Halloween nutzbar



## HINWEISE FÜR IHRE GESUNDHEIT

Bei längerem Spielen sollte nach jeder Stunde eine Pause von ca. 15 Minuten eingelegt werden. Spielen Sie bitte nicht, wenn Sie übermüdet sind. Spielen Sie in einem ausreichend hellen Raum und setzen Sie sich so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.

Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Computerspiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden.

Wenn Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Computerspielen Ihren Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewusstseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

## CREDITS / RECHTLICHE HINWEISE

**Entwicklung, Programmierung und Animationen**  
Benedikt Steffens

**3D-Modelle**  
Turbosquid / Zenvu

**Sprachaufnahmen**  
Volker Rieck

**Hintergrundbild**  
Shutterstock: NataLima  
und Nick Zimmermann

**Publishing**  
Halycon Media  
[www.halycon.de](http://www.halycon.de)  
Volker Rieck

**Layout Verpackung, Handbuch**  
BD Media Bernhard Doeller  
[www.bd-media.at](http://www.bd-media.at)

**Produktmanagement**  
Wineberger Projektmanagement  
[www.wineberger.de](http://www.wineberger.de)

Hinweise Bildrechte © 2019 Cover: BD-Media Bernhard Doeller, Benedikt Steffens  
Copyright © / Published . 2019 Halycon Media GmbH & Co. KG. Alle Rechte vorbehalten.

Die Inhalte dieses Handbuchs und die entsprechende AddOn-Software sind Eigentum von Halycon Media oder den jeweiligen Eigentümern und urheberrechtlich geschützt. Jede Vervielfältigung, auch in Teilen, ist strengstens verboten. Microsoft, DirectX, Windows sind eingetragene Markenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Alle weiteren in diesem Produkt aufgeführten Markenzeichen oder eingetragenen Markenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

## PRODUKTINFO

Jetzt wird es gespenstisch in OMSI2.

Rechtzeitig zum Halloween-Tag kommt jetzt ein ganz besonderer Fahrgast:  
Ein Gespenst!

Wer sich als Busfahrer etwas Abwechslung verschaffen möchte, der kann diesen besonderen Passagier in seine Map einbauen und sich am 31.10. – aber auch gern davor oder danach – etwas gruseln oder lachen.

Das Gespenst bewegt sich wie ein normaler Fußgänger und es steigt auch in Busse ein oder aus. Wie es sich für einen solchen Fahrgast gehört, wurde er mit schauriger Sprachausgabe ausgestattet.  
Also bitte nicht wundern, wenn es Halloween-Reime beim Einstieg gibt oder sich das Gespenst beschwert, dass es den Anschluss zur Geisterbahn verpasst hat.

Eine kleine Anleitung erklärt, wie das Gespenst auf die Karten kommt.

Fröhliches Gruseln!

## SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Um das OMSI2-Downloadpack Vol. 6 KI-Menschen nutzen zu können, benötigen Sie einen PC-kompatiblen Computer in folgender Ausstattung:

- Installierte Vollversion OMSI 2 – Der Omnibus-Simulator (Version 2.3 oder höher)
- Windows Vista oder Win 7, empfohlen Win 8.1 / 64bit
- Prozessor Dual-Core z. B. Core i5 mit 2,8 GHz oder vergleichbar, empfohlen Quad-Core mit 3,0 GHz
- 4,0 GB Hauptspeicher
- 3D-Grafikkarte mit mind. 1.024 MB, empfohlen 2.048 MB Grafikspeicher
- Mindestens 200 MB freier Festplattenspeicher zur Installation
- Soundkarte
- Tastatur und Maus
- DirectX 9.0c kompatible Hard- und Software



## EINBINDUNG DES KI-GEISTES IN EINE OMSI-MAP

Um das KI-Gespenst auf Ihren OMSI-Karten laufen zu lassen, muss die Datei „humans.txt“ der jeweiligen Karte angepasst werden.

Entpacken Sie die Download-Datei in ein leeres Verzeichnis.

Sie erhalten dann zwei Verzeichnisse:

- Humans
- TicketPacks

Kopieren Sie bitte manuell die beiden Ordner in Ihren OMSI-Standardordner in die entsprechenden Verzeichnisse.

In dem Ordner \Humans\ befindet sich das Verzeichnis \Halycon\_Geist\, welches die 3D-Daten und Texturen des neuen Fahrgastes beinhaltet. Der Ordner \TicketPacks\ enthält für einige Maps die Sprachfiles für den Ticketverkauf.

Nachdem die Daten des KI-Geistes in die OMSI-Installation kopiert wurde, muss das Gespenst in die jeweilige Map eingebunden werden. Die muss leider manuell erfolgen, da OMSI keine Installationsroutine für externe KI-Menschen und KI-Fahrzeuge nutzt.

Rufen Sie hierfür die Datei humans.txt der jeweiligen OMSI-Map auf und tragen einfach die Zeile

humans\Halycon\_Geist\Geist.hum

hinzu. Bitte legen vorher eine Sicherungskopie der Datei humans.txt an. Der Geist erscheint nun sporadisch als neuer Fahrgast in dieser Map.

Damit er auch sprechen kann, binden Sie das entsprechende TicketPack ein, welches wir nachfolgend beschreiben.

**WICHTIG: Achten Sie darauf, dass keine Leerzeilen entstehen. Das passiert oft ungewollt in der letzten Zeile. Bitte beachten Sie hierbei, dass die in dem OMSI-Ordner vorhandene human.txt vorher gesichert werden sollte, da diese überschrieben wird!**



## EINBINDUNG DES KI-GEISTES IN EIN TICKETPACK

**WICHTIG: Von den folgenden Schritten ausgeschlossen sind die Karten Gladbeck, Bremen-Nord, München und Wien sowie alle Karten die das Ticketpack „Berlin\_1“ nutzen, da die passenden Ticketpacks mitgeliefert werden.**

Sie haben den KI-Geist nun erfolgreich eingebunden. Unter Umständen kann noch ein weiterer Schritt erforderlich sein. Nämlich dann, wenn Ihre OMSI-Map ein externes „Ticketpack“ nutzt. Das Ticketpack steuert nicht nur die Preise der Fahrkarten und Fahrkarten im Allgemeinen, sondern auch die Stimmen der jeweiligen Menschen. Da jeder neue KI-Mensch auch eine neue Stimme erhalten hat, müssen Sie jetzt folgendes tun um auch diese für Ihr Ticketpack zu aktivieren:

Gehen Sie in folgenden Ordner:

**(Steamordner)\steamapps\common\Omsi 2\TicketPacks\Berlin\_1\**

In diesem Ordner finden Sie folgenden Unterordner, die Sie bitte kopieren.

**\Geist**

Den kopierten Unterordner fügen Sie nun in den gewünschten Ticketpack-Ordner:

**(Steamordner)\steamapps\common\Omsi 2\TicketPacks\**

**(Name des TicketPacks)\**

Einige OMSI-Karten verwenden individuelle Ticketbezeichnungen. Um Verwirrungen bei der Sprachausgabe zu vermeiden, kopieren Sie bitte die Dateien die mit dem Präfix „Ticket“ beginnen, aus den bereits vorliegenden Soundordnern: **(Steamordner)\steamapps\common\Omsi 2\TicketPacks\ (Name des TicketPacks)\**



## TECHNISCHER SUPPORT

Aufgrund der Vielzahl unterschiedlicher Hard- und Softwarekombinationen kann es leider manchmal zu technischen Problemen bei der Nutzung unserer Software kommen.

Achten Sie bitte darauf, aktuelle Treiber für die Grafik- und Soundkarte zu nutzen. Starten Sie die Installation und führen das Setup-Programm mit Administratorrechten aus. Ansonsten kann es passieren, dass Daten nicht einwandfrei auf die Festplatte geschrieben werden können.

Dieses kann z. B. mit Rechtsklick auf das Setup-Programm und der Auswahl des Punktes „Als Administrator ausführen“ gemacht werden.

Schauen Sie auf der Webseite [www.halycon.de](http://www.halycon.de) im Bereich FAQs (Häufig gestellte Fragen), ob das Problem bereits bekannt ist. Die meisten Schwierigkeiten sind schon gemeldet worden und dann dort gelistet oder es gibt eine Erklärung / Hilfe für das Problem.

Sollten Sie hier nicht fündig geworden sein, können Sie problemlos über das Kontaktformular der Webseite mit uns in Verbindung treten.

Um Ihnen schnellstmöglich Hilfe leisten zu können, bitten wir Sie um eine genaue Fehlerbeschreibung und gegebenenfalls um die Zusendung der Log-Datei vom DirectX. Hier sind alle treiberrelevanten Daten etc. enthalten. Unter Windows erhalten Sie die Datei über das Programm „DXDIAG“.

### Um „DXDIAG“ aufzurufen, gehen Sie bitte wie folgt vor:

- 1) Klicken Sie auf [Start] in der Taskleiste und wählen [Ausführen] aus.
  - 2) Geben Sie „DXDIAG“ (ohne Anführungsstriche) ein und klicken auf [OK].
- Das Programm startet und alle relevanten Daten können abgelesen bzw. als Datei abgespeichert werden.

Bei technischen Problemen mit OMSI senden Sie uns bitte auch die logfile.txt-Datei aus dem OMSI-Verzeichnis.



# Für mehr Abwechslung im OMSI-Straßenverkehr



- Neue unterschiedliche Fahrzeuge in zahlreichen Varianten und Farben
- Neue individuelle Sounds
- Angepasste Skripte



Weitere Infos auf [www.halycon.de](http://www.halycon.de)